

WYPEŁNIA ZDAJĄCY

KOD			PESEL																	

*miejsce
na naklejkę*

**PRÓBNY EGZAMIN MATURALNY
Z INFORMATYKI
POZIOM ROZSZERZONY
CZĘŚĆ I**

DATA: **kwiecień 2020 r.**

CZAS PRACY: **60 minut**

LICZBA PUNKTÓW DO UZYSKANIA: **15**

MIN-R1_1P

WYPEŁNIA ZDAJĄCY

WYBRANE:

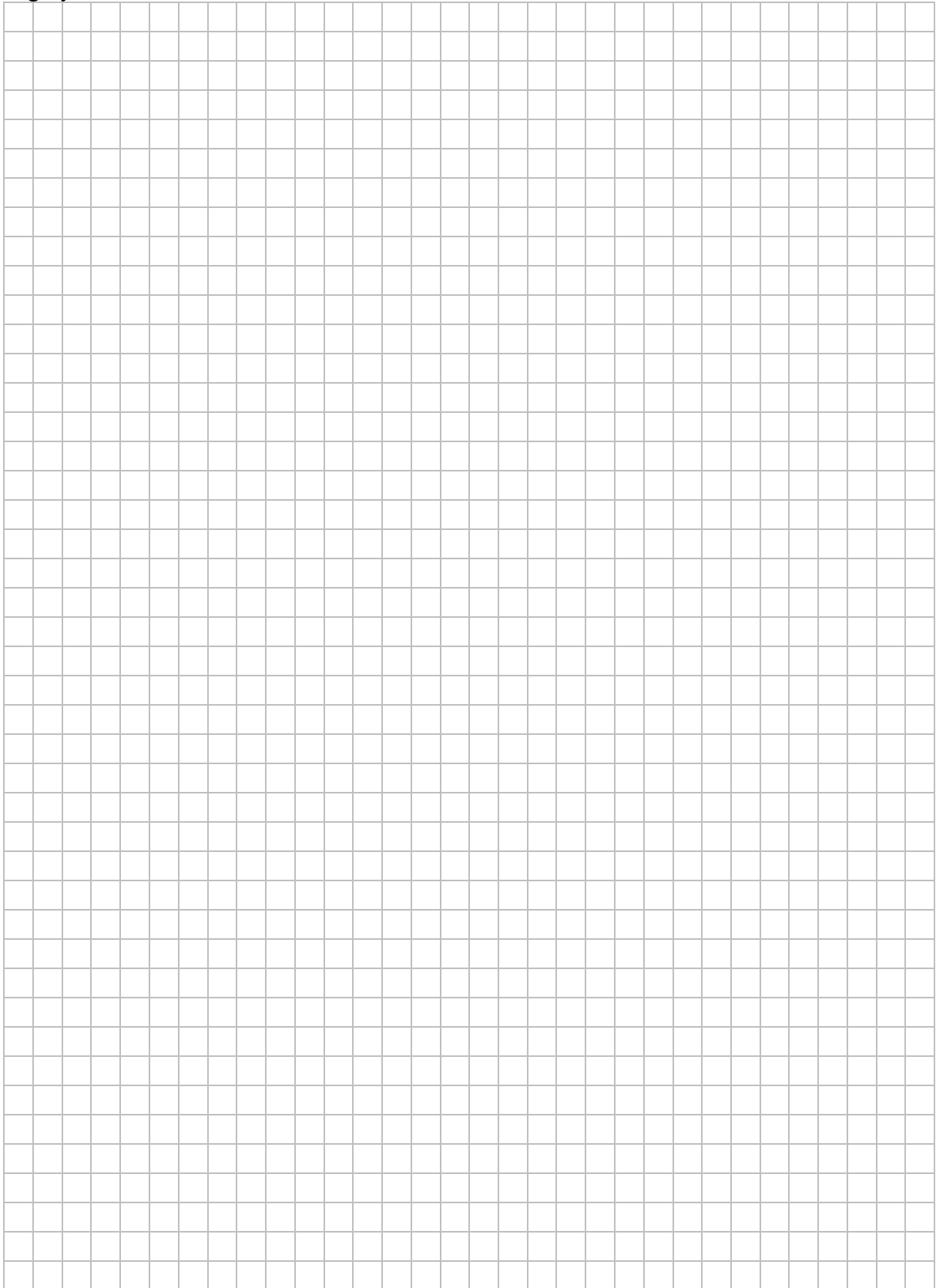
-
(system operacyjny)
-
(program użytkowy)
-
(środowisko programistyczne)

Instrukcja dla zdającego

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 8 stron. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
2. Rozwiązania i odpowiedzi zamieść w miejscu na to przeznaczonym.
3. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
4. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
5. Pamiętaj, że zapisy w brudnopisie nie podlegają ocenie.
6. Wpisz zadeklarowany (wybrany) przez Ciebie na egzamin system operacyjny, program użytkowy oraz środowisko programistyczne.
7. Jeżeli rozwiązaniem zadania lub jego części jest algorytm, to zapisz go w notacji wybranej przez siebie: listy kroków, pseudokodu lub języka programowania, który wybierasz na egzamin.
8. Na tej stronie oraz na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
9. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.

NOWA FORMUŁA

Algorytm



Zadanie 3. Test (0–4)

Oceń prawdziwość podanych zdań. Zaznacz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe.

W każdym zadaniu punkt uzyskasz tylko za komplet poprawnych odpowiedzi.

Zadanie 3.1. (0–1)

W tabeli T zapisano wiele rekordów danych zawierających informacje o zawodnikach. Pola rekordu to: *id*, *nazwisko*, *imie*, *plec*, *wzrost*, *numer_startowy*, *punkty*, *id_klubu*.

Polecenie SQL obliczające średnią punktów zawodników z klubu o *id_klubu* równym liczbie 100, może mieć postać:

1.	<code>select count(punkty) as srednia from T where id_klubu=100;</code>	P	F
2.	<code>select avg(punkty) as srednia from T where id=100;</code>	P	F
3.	<code>select sum(punkty) from T where id_klubu=100;</code>	P	F
4.	<code>select avg(punkty) from T where id_klubu=100;</code>	P	F

Zadanie 3.2. (0–1)

Różnica $11001001_2 - 1111110_2$ (dwóch liczb zapisanych w systemie binarnym) jest równa

1.	$4C_{16}$	P	F
2.	113_8	P	F
3.	1023_4	P	F
4.	1001010_2	P	F

Zadanie 3.3. (0–1)

Protokół HTTPS

1.	jest protokołem pobierania poczty elektronicznej ze zdalnego serwera przez połączenie TCP/IP.	P	F
2.	jest szyfrowaną wersją protokołu HTTP.	P	F
3.	przydziela adresy IP poszczególnym komputerom.	P	F
4.	obsługuje system nazywania domen.	P	F

Zadanie 3.4. (0–1)

Liczba, która w zapisie binarnym ma dokładnie 16 cyfr i jedynkę na najbardziej znaczącej pozycji ma w zapisie

1.	czwórkowym dokładnie 9 cyfr	P	F
2.	ósemkowym dokładnie 7 cyfr.	P	F
3.	szesnastkowym dokładnie 4 cyfry.	P	F
4.	dziesiętnym dokładnie 5 cyfr.	P	F

BRUDNOPIS (*nie podlega ocenie*)